

Univerza v Ljubljani  
Fakulteta za *matematiko in fiziko*



# Numerično integriranje

---

**Emil Žagar**

Fakulteta za matematiko in fiziko, Univerza v Ljubljani

FMF seminar za učitelje matematike

31. januar 2020

# Uvod

- Integriranje in odvajanje.
- Formalizirata ju **Newton in Leibniz** v 17. stoletju.
- Osredotočimo se na funkcije **ene spremenljivke**.
- Zapis

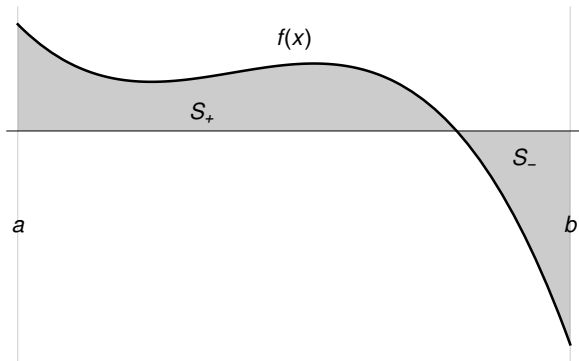
$$\int_a^b f(x)dx, \quad a, b \in \mathbb{R}, a < b.$$

- **Formalno**: Določeni integral je (omejen) linearen operator.

- Riemannov integral (Bernhard Riemann leta 1854).
- Posplošitvi: Riemann-Stieltjesov integral in Lebesgueov integral.
- Riemannove vsote  $\longrightarrow$  Riemannov integral.
- Funkcija, ki nima Riemannovega integrala:

$$f(x) = \begin{cases} 1, & x \in \mathbb{Q}, \\ 0, & x \in \mathbb{R} - \mathbb{Q}. \end{cases}$$

$$\int_a^b f(x)dx = S_+ - S_-,$$



Slika: Geometrijska interpretacija določenega integrala.

- **Nedoločeni integral** funkcije  $f : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$  je  $F : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$ ,

$$F'(x) = f(x), \quad x \in [a, b].$$

- $F$  je **primitivna funkcija** funkcije  $f$ .

### Izrek

*Naj bo realna funkcija  $f$  na  $[a, b]$  zvezna. Definirajmo  $F$  kot*

$$F(x) = \int_a^x f(t)dt.$$

*Potem je  $F$  odvedljiva na  $(a, b)$  in  $F' = f$  na  $(a, b)$ .*

## Izrek (Newton-Liebnizova formula)

Naj bo realna funkcija  $f$  na  $[a, b]$  zvezna in  $F$  njena primitivna funkcija. Potem je

$$\int_a^b f(x)dx = F(b) - F(a).$$

## Primer

Če je  $f(x) = \sin x$  na  $[0, \pi]$ , potem je  $F(x) = -\cos x$  in

$$\int_0^{\pi} \sin x dx = -\cos x \Big|_0^{\pi} = -\cos \pi + \cos 0 = 2.$$

- Znamo vedno določiti primitivno funkcijo?
- Recimo za  $f(x) = e^{-x^2}$ .
- Vsaka (dovolj “lepa”) funkcija ima primitivno funkcijo.
- Posledično določen integral obstaja.
- **Težava**: če primitivna funkcija ni kompozitum elementarnih funkcij.
- Aproksimacija določenega integrala z **numeričnim integriranjem**.

# Polinomska interpolacija

- Konstrukcija polinoma skozi podane točke.
- Več oblik interpolacijskega polinoma.
- **Obstoj, enoličnost?**

## Izrek

*Za danih  $n + 1$  točk  $T_i(x_i, f_i)$ ,  $i = 0, 1, \dots, n$ , s paroma različnimi abscisami, obstaja tak enolično določen polinom  $p_n$  stopnje  $\leq n$ , da je  $p_n(x_i) = f_i$ ,  $i = 0, 1, \dots, n$ .*



- Klasična oblika:

$$p_n(x) = \sum_{j=0}^n a_j x^j,$$

$a_j$  so rešitev sistema linearnih enačb.

- Lagrangeova oblika:

$$p_n(x) = \sum_{j=0}^n f_j \ell_{n,j}(x), \quad \ell_{n,j}(x) = \frac{\prod_{k=0, k \neq j}^n (x - x_k)}{\prod_{k=0, k \neq j}^n (x_j - x_k)}.$$

- Newtonova oblika:

$$p_n(x) = \sum_{j=0}^n [x_0, x_1, \dots, x_j] f (x - x_0)(x - x_1) \cdots (x - x_{j-1}).$$

- **Deljena diferenca**  $[x_0, x_1, \dots, x_j]f$  je vodilni koeficient polinoma  $p_j$  stopnje  $\leq j$ , ki se z  $f$  ujema v  $x_0, x_1, \dots, x_j$ .
- **Rekurzivna zveza:**

$$[x_0, x_1, \dots, x_j]f = \frac{[x_1, x_2, \dots, x_j]f - [x_0, x_1, \dots, x_{j-1}]f}{x_j - x_0}.$$

- Posebej je  $[x_i]f = f(x_i) = f_i$ .

## Izrek

Če je  $f \in \mathcal{C}([a, b])$  in  $a \leq x_0 < x_1 < \dots < x_n \leq b$ , potem za  $x \in [a, b]$  velja

$$f(x) - p_n(x) = [x_0, x_1, \dots, x_n, x]f\omega(x),$$

kjer je  $\omega(x) = (x - x_0)(x - x_1) \cdots (x - x_n)$ .

Če je  $f \in \mathcal{C}^{(n+1)}([a, b])$ , je

$$f(x) - p_n(x) = \frac{f^{(n+1)}(\xi_x)}{(n+1)!}\omega(x), \quad \xi_x \in [a, b].$$

# Interpolacijska integracijska pravila

- Iščemo **numerični približek** za

$$If := \int_a^b f(x) dx.$$

- Funkcijo  $f$  aproksimiramo z interpolacijskim polinomom  $p_n$ .
- Interpolacijske točke:  $a = x_0 < x_1 < \dots < x_n = b$ .
- Pišemo:  $If = Ff + Rf$ , kjer je

$$Ff = \sum_{j=0}^n \alpha_j f_j$$

interpolacijsko integracijsko pravilo in  $Rf$  napaka aproksimacije integrala.

- Uteži  $\alpha_j$  se izražajo kot

$$\alpha_j = \int_a^b \ell_{n,j}(x) dx.$$

- Točkam  $x_j$ ,  $j = 0, 1, \dots, n$ , rečemo **vozli**.
- Pravilo  $F$  je **stopnje  $n$** , če je  $Rf = 0$  za polinome  $f$  stopnje  $\leq n$  ( $n$  največje tako število).
- Želimo, da je stopnja pravila  $F$  **čim večja**.

- Za napako  $Rf$  dovolj gladke funkcije velja

$$|Rf| \leq \frac{|f^{(n+1)}(\eta)|}{(n+1)!} \int_a^b |\omega(x)| dx, \quad \eta \in (a, b).$$

- Če  $\omega$  ne spremeni znaka na  $[a, b]$ , je

$$Rf = \frac{f^{(n+1)}(\eta)}{(n+1)!} \int_a^b \omega(x) dx, \quad \eta \in (a, b).$$

- Če  $f$  ni dovolj gladka, za izračun  $Rf$  uporabimo **Peanovo jedro**.

## Primer

- 1 Določite interpolacijsko integracijsko pravilo na točkah  $x_0 = a$  in  $x_1 = a + h$ ,  $h > 0$ . Nato ocenite ali izračunajte napako.

Rešitev:

$$Ff = \frac{h}{2} (f_0 + f_1), \quad Rf = -\frac{h^3}{12} f''(\eta).$$

- 2 Določite interpolacijsko integracijsko pravilo na točkah  $x_0 = a$ ,  $x_1 = a + h$ ,  $x_2 = a + 2h$ ,  $h > 0$ . Nato ocenite ali izračunajte napako.

Rešitev:

$$Ff = \frac{h}{3} (f_0 + 4f_1 + f_2), \quad Rf = -\frac{h^5}{90} f^{(4)}(\eta).$$

## Newton-Cotesove formule

- Pogosto izberemo  $a = x_0 < x_1 < \dots < x_n = b$ ,  $h := x_{i+1} - x_i$  (ekvidistantne točke).
- Formule za  $\alpha_j$  se poenostavijo:

$$\alpha_j = h \sum_{i=j}^n (-1)^{i-j} \binom{i}{j} \int_0^n \binom{t}{i} dt, \quad j = 0, 1, \dots, n,$$

kjer je

$$\binom{t}{i} = t(t-1)\cdots(t-i+1), \quad \binom{t}{0} = 1.$$



- Trapezna formula ( $n = 1$ ):

$$Ff = \frac{h}{2} (f_0 + f_1), \quad Rf = -\frac{1}{12} h^3 f''(\eta).$$

- Simpsonova formula ( $n = 2$ ):

$$Ff = \frac{h}{3} (f_0 + 4f_1 + f_2), \quad Rf = -\frac{1}{90} h^5 f^{(4)}(\eta).$$

- Triosminska formula ( $n = 3$ ):

$$Ff = \frac{3h}{8} (f_0 + 3f_1 + 3f_2 + f_3), \quad Rf = -\frac{3}{80} h^5 f^{(4)}(\eta).$$

- Newton-Cotes zaprtega tipa (krajšči sta vozla).
- Newton-Cotes odprtega tipa (krajšči nista vozla).
- Newton-Cotes polodprtega tipa (eno krajšče je voz, drugo ne).
- Uporaba pri računanju singularnih integralov.

- Ali približki konvergirajo proti  $If$ , ko  $n \rightarrow \infty$ ?
- V splošnem ne!
- Eden od razlogov: koeficienti pri večjih  $n$  so lahko negativni.
- Kako poljubno natančno izračunati  $If$ ?
- Namesto večanja  $n$ , manjšamo interval  $[a, b]$ .

## Sestavljena pravila

- Interval  $[a, b]$  razdelimo na  $n$  podintervalov,  $a = x_0 < x_1 < \dots < x_n = b$  (omejimo se na ekvidistantno razdelitev  $h := x_{i+1} - x_i$ ).
- Na vsakem od podintervalov  $[x_i, x_{i+1}]$ ,  $i = 0, 1, \dots, n - 1$ , uporabimo osnovno Newton-Cotesovo formulo.
- Približke seštejemo v  $F_n f$  (sestavljeno pravilo).
- Velja:  $F_n f \rightarrow I f$ , ko  $n \rightarrow \infty$ .
- Napaka je za red slabša kot napaka osnovne formule.

## Primer

Izpeljite sestavljeno trapezno pravilo za računanje integrala  $I_f = \int_a^b f(x)dx$ , pri čemer  $[a, b]$  razdelite na  $n$  enako dolgih podintervalov. Izračunajte napako pravila. Privzemite, da je  $f$  vsaj dvakrat zvezno odvedljiva funkcija.

Rešitev:

Naj bo  $a = x_0 < x_1 < \dots < x_n = b$ ,  $h = x_{i+1} - x_i$  in  $f_i = f(x_i)$ ,  $i = 0, 1, \dots, n$ . Potem je

$$F_n f = h \left( \frac{1}{2} f_0 + f_1 + \dots + f_{n-1} + \frac{1}{2} f_n \right),$$

$$R_n f = -\frac{1}{12}(b-a)h^2 f''(\xi), \quad \xi \in [a, b].$$

# Gaussova kvadratura pravila

- Kako izboljšati natančnost interpolacijskih pravil?
- Vnaprejšnji izbor vozlov ni optimalen?
- Računati želimo splošnejše integrale

$$I_\rho f = \int_a^b f(x)\rho(x)dx, \quad \rho > 0.$$

- Definiramo skalarni produkt

$$\langle r, s \rangle = \int_a^b r(x)s(x)\rho(x)dx.$$

- Oznaka:  $\perp_\rho$  ortogonalnost v tem skalarnem produktu.

- Interpolacijsko integracijsko pravilo  $I_\rho f = F_\rho f + R_\rho f$ , kjer je

$$F_\rho f = \sum_{j=0}^n \alpha_j f(x_j),$$

$$R_\rho f = \int_a^b [x_0, x_1, \dots, x_n] f \omega(x) \rho(x) dx.$$

- Vozli niso določeni vnaprej.
- Ideja:  $R_\rho f = 0$  za polinome čim višje stopnje.

## Izrek

Pravilo  $F_\rho$  je stopnje  $2n+1$  (Gaussovega tipa) natanko tedaj, ko je  $\omega \perp_\rho q_n$ , kjer je  $q_n$  poljuben polinom stopnje  $\leq n$ .

## Izrek

Če je  $f \in C^{(2n+2)}([a, b])$  in  $F_\rho$  pravilo Gaussovega tipa stopnje  $2n+1$ , potem je

$$R_\rho = \frac{f^{(2n+2)}(\xi)}{(2n+2)!} \int_a^b \omega(x)^2 \rho(x) dx, \quad \xi \in [a, b].$$



## Primer

Izpeljite pravilo Gaussovega tipa za  $n = 1$ ,  $\rho(x) = 1$  in  $b = -a = 1$  (pravilo tipa Gauss-Legendre).

Rešitev:

$$F_{\rho}f = f\left(-\frac{\sqrt{3}}{3}\right) + f\left(\frac{\sqrt{3}}{3}\right),$$

$$R_{\rho}f = \frac{1}{135}f^{(4)}(\xi).$$

- Stopnja pravila Gaussovega tipa  $(2n + 1)$  je skoraj dvakrat večja kot stopnja ustreznega Newton-Cotesovega pravila  $(n + 1)$ .
- Uteži Gaussovih kvadraturenih pravil so pozitivne.
- Pravila **po točkah konvergirajo**:

$$I_\rho f = \lim_{n \rightarrow \infty} \sum_{j=0}^n \alpha_j f(x_j).$$

- Uteži in vozli so tesno povezani z **ortogonalnimi polinomi** na  $[a, b]$  z utežjo  $\rho$ .

## Izrek

Naj bo  $(Q_n)_{n \geq 0}$  zaporedje ortonormiranih polinomov na  $[a, b]$  z utežjo  $\rho$ ,

$$Q_n(x) = \sum_{j=0}^n c_j x^j, \quad c_n \neq 0.$$

Integracijsko pravilo  $F_\rho$  je Gaussovega tipa natanko tedaj, ko so  $x_j$ ,  $j = 0, 1, \dots, n$ , ničle polinoma  $Q_{n+1}$  in

$$\alpha_j = -\frac{c_{n+2}}{c_{n+1}} \frac{1}{Q_{n+2}(x_j) Q'_{n+1}(x_j)}, \quad j = 0, 1, \dots, n.$$

## Primer

Poiščite prve štiri ortonormirane Gauss-Legendreove polinome.

Rešitev:

$$Q_0(x) = \frac{\sqrt{2}}{2},$$

$$Q_1(x) = \sqrt{\frac{3}{2}}x,$$

$$Q_2(x) = \sqrt{\frac{45}{8}}x^2 - \sqrt{\frac{5}{8}},$$

$$Q_3(x) = \sqrt{\frac{175}{8}}x^3 - \sqrt{\frac{63}{8}}x.$$

- Kako **numerično stabilno** izračunati vozle in uteži?
- Uporabimo **tričlensko rekurzijo**:  $b_0 = 0$ ,  $Q_{-1}(x) = 0$ ,  
 $b_i Q_{i-1}(x) + a_i Q_i(x) + b_{i+1} Q_{i+1}(x) = x Q_i(x)$ ,  $i = 0, 1, \dots, n$ .
- Ničle  $(x_j)_{j=0}^n$  polinoma  $Q_{n+1}$  so ravno **lastne vrednosti** **simetrične tridiagonalne matrice**

$$T_{n+1} = \begin{bmatrix} a_0 & b_1 & & & & & \\ b_1 & a_1 & b_2 & & & & \\ & \ddots & \ddots & \ddots & & & \\ & & & b_{n-1} & a_{n-1} & b_n & \\ & & & & b_n & a_{n+1} & \end{bmatrix}.$$

- Uteži so

$$\alpha_j = z_{j,0}^2 \int_a^b \rho(x) dx, \quad j = 0, 1, \dots, n,$$

kjer je  $\mathbf{z}_j = (z_{j,i})_{i=0}^n$  normiran lastni vektor, ki pripada lastni vrednosti  $x_j$ .

- Ničle simetrične tridiagonalne matrike se izračuna lahko z **bisekcijo**.
- Lastne vektorje se izračuna s **QR iteracijo**.
- Oba algoritma sta numerično stabilna.

# Numerično računanje dvojnih integralov

- Določiti želimo približek za

$$If = \int_{\Omega} f(x, y) d\Omega, \quad \Omega = [a, b] \times [c, d].$$

- Za zvezno funkcijo  $f$  uporabimo Fubinijev izrek

$$If = \int_a^b \int_c^d f(x, y) dy dx.$$

- Nato uporabimo kakšno sestavljeno pravilo za vsak (enojni) integral posebej.

- Denimo, da je

$$\int_a^b f(x, y) dx \approx h \sum_{i=0}^m \alpha_i f(x_i, y), \quad y \in [c, d],$$

$$\int_c^d f(x, y) dy \approx k \sum_{j=0}^n \beta_j f(x, y_j), \quad x \in [a, b],$$

kjer je  $x_i = a + i h$ ,  $i = 0, 1, \dots, m$  in  $y_j = c + j k$ ,  
 $j = 0, 1, \dots, n$ .

- Potem je

$$I f \approx h k \sum_{i=0, j=0}^{m, n} \alpha_i \beta_j f(x_i, y_j).$$



- Na kratko lahko pišemo

$$I f \approx h k \boldsymbol{\beta}^T M \boldsymbol{\alpha},$$

kjer je

$$\boldsymbol{\beta} = [\beta_0, \dots, \beta_n]^T, \quad \boldsymbol{\alpha} = [\alpha_0, \dots, \alpha_m]^T, \quad M = (f(x_j, y_i))_{i,j=0}^{n,m}.$$

- Število izračunov funkcije  $f$  je  $(m + 1) \times (n + 1)$ .
- Pri računanju integralov v  $d$  dimenzijah je število izračunov  $\mathcal{O}(n^d)$  (če delimo v vse dimenzije enako).

## Alternativa-metode Monte Carlo

- Dandanes vse pogosteje v uporabi.
- Temeljijo na verjetnostnih algoritmih.
- Enostavne za implementacijo.
- Pogosteje se uporabljajo pri izračunu večkratnih integralov.
- Hitrost (verjetnostne) konvergence je neodvisna od dimenzije.

## Primer

Z metodo Monte-Carlo izračunajte integral

$$\int_0^1 x^2 dx$$

tako, da v enotskem kvadratu  $[0, 1] \times [0, 1]$  naključno izbirate točke in preverjate, ali ležijo pod ali nad grafom funkcije  $f(x) = x^2$ .

## Primer

Na podoben način kot zgoraj z metodo Monte-Carlo določite približek za  $\pi$ . Integrirajte funkcijo  $f(x) = \sqrt{1 - x^2}$  na  $[0, 1]$ .